|  |  |
| --- | --- |
| |  | | --- | | **INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**  Ejercicio 3 |   **TECNOLÓGICO DE ESTUDIOS SUPERIORES DE CHALCO** |



|  |  |
| --- | --- |
| |  | | --- | | **INTEGRANTES**  Arfaxad Zadot Aguilar Jiménez  Ruiz Jacobo Edgar Samuel  Pérez Islas Alberto |   **SISTEMAS PROGRAMABLES** |

**DESCRIPCIÓN**

**INTRODUCIÓN**

Hace unos años apareció un proyecto libre, llamado **Arduino, el** cual facilitaba el acceso a esta clase de dispositivos a los estudiantes, dado que es una placa basada en open hardware (su diseño es libre y es posible reproducirlo por cualquier persona).

Inicialmente, la placa se conectaba a través de un puerto USB para programarlo (normalmente se hace en base a su IDE) La programación de Arduino no se realizaba a bajo nivel con ensamblador como muchos microcontroladores (a partir de ahora los llamaremos PICs), sino que se realiza con un lenguaje más comprensible por la mayoría de nosotros, C/C++, cestos elementos, un programador que no sabe de PICs, sería capaz de programar el Arduino en poco tiempo.

**OBJETIVO**

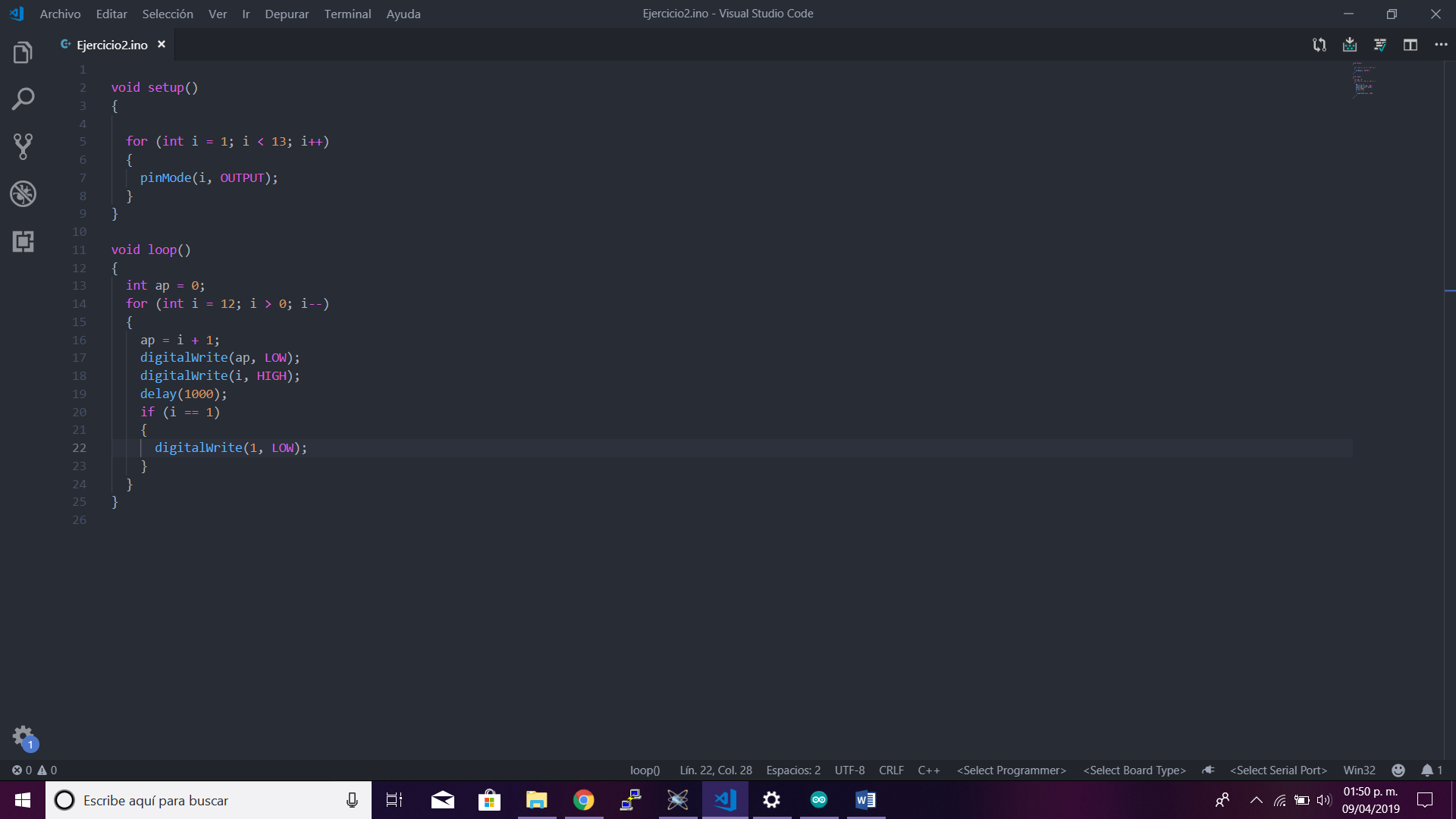
Los primeros 12 bits funcionaran como salidas y solo encenderán de 3 en 3 de manera secuencial.

**MATERIALES**

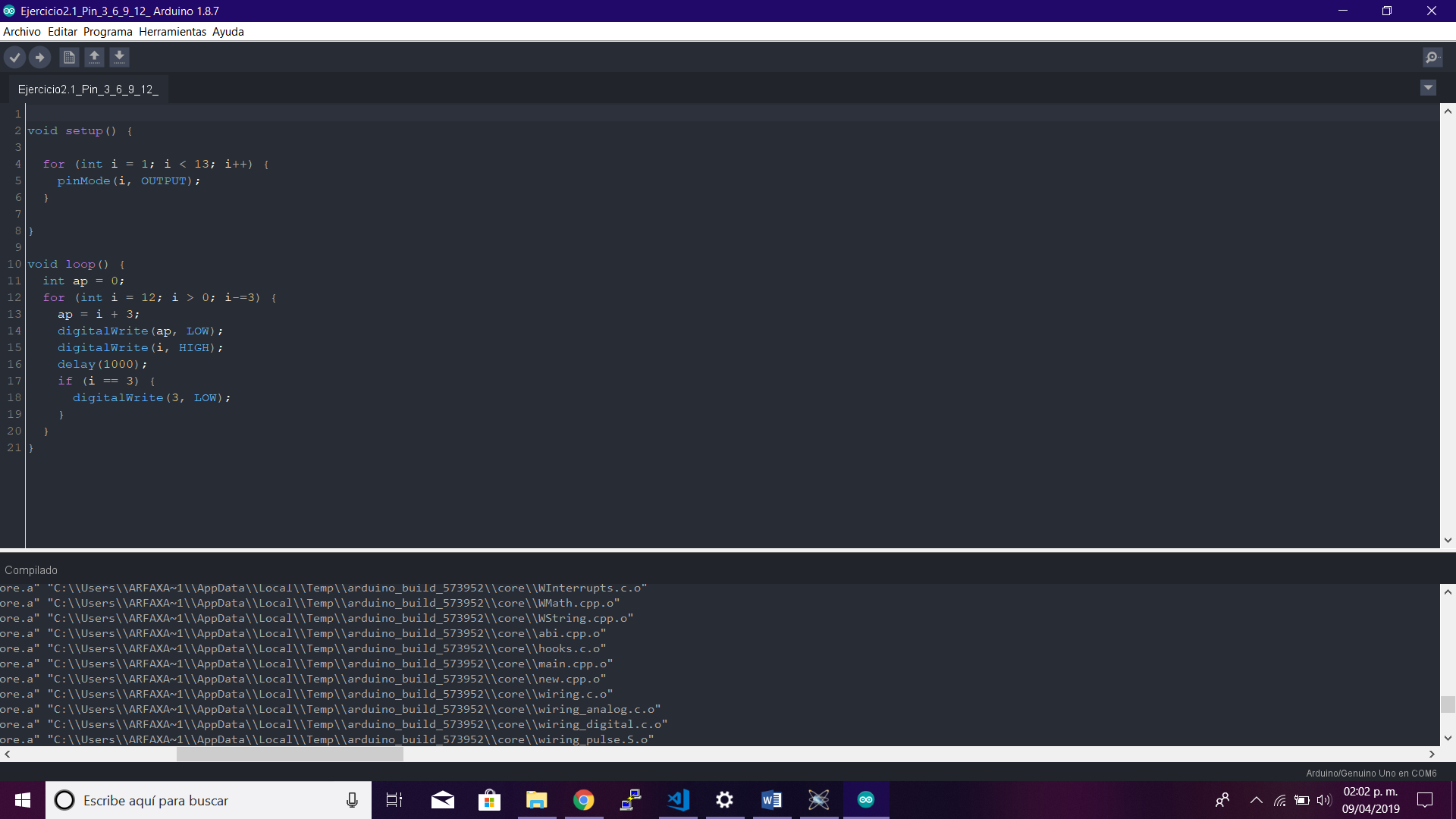
* 1 computadora con IDE Arduino y Proteus 8.
* Protoboard.
* 12 resistencias de 330K.
* 12 led de color Azul.
* Arduino Uno.

**DESARROLLO DE CODIGO**

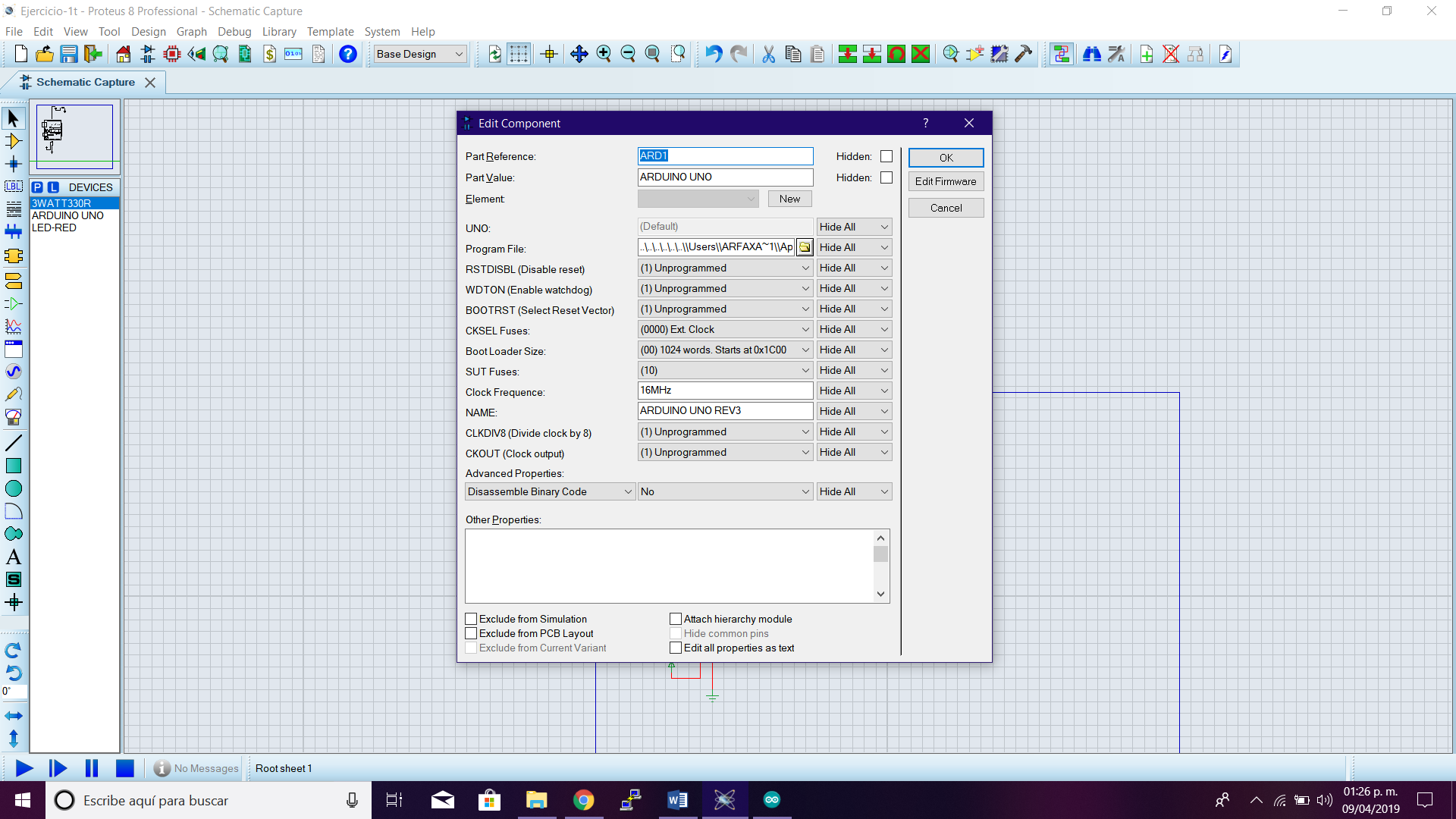
Primero en el método setup() se declara del 1 al 12 como salidas de bits utilizando EL CICLO FOR.



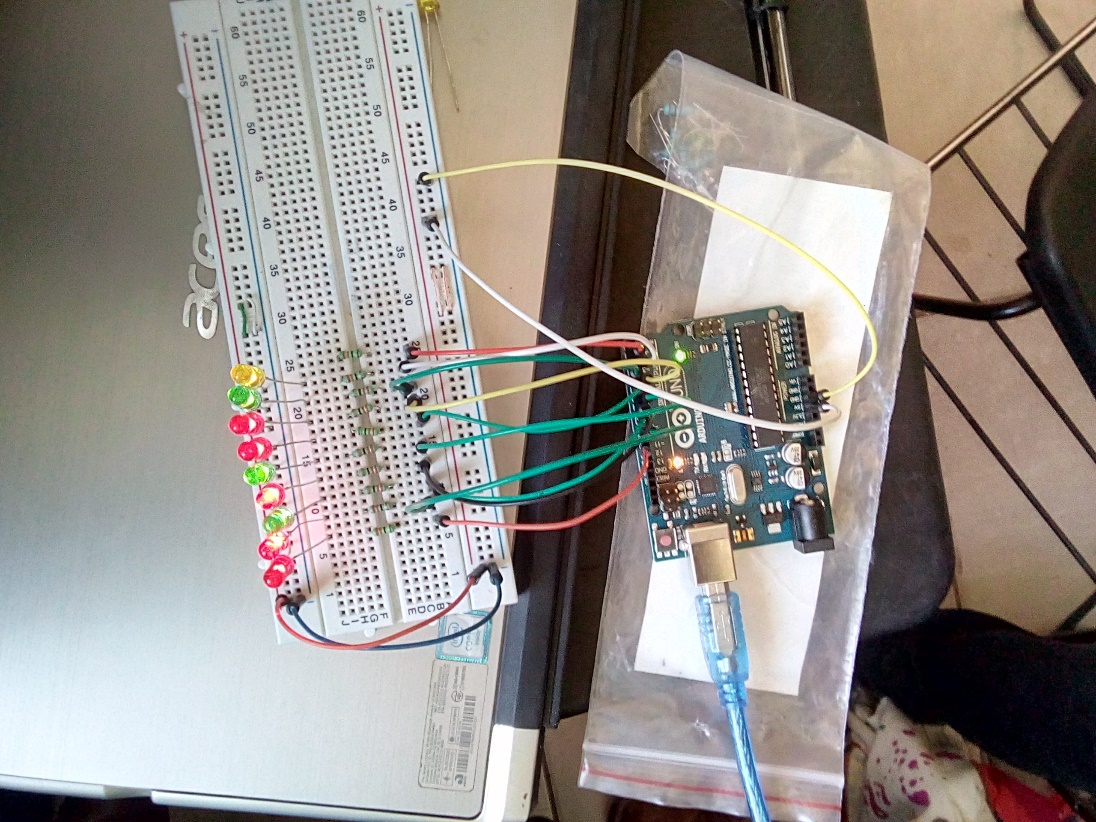
El algoritmo indica que cada vez que sea múltiplo de 3 se va a encender esos leds.



Y por último se carga el archivo Hexadecimal a tu simulación de Arduino.



Resultado de la simulación.



**CONCLUSIONES**

Cuando se desarrollo en circuito con maquetación los 5 Volts de la batería no iban a ser eficientes para que el Arduino encendiera se optó por una pila de mayor capacidad como la de 9 Volts para que estos encendieran correctamente.